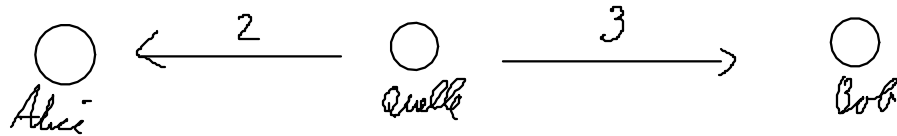


Quantenteleportation

Zustand $|\phi\rangle_1 = \alpha|+\rangle_1 + \beta|-\rangle_1$
 soll instantan teleportiert werden



$$|\Psi\rangle_{23} = \frac{1}{\sqrt{2}} (|+\rangle_2 |-\rangle_3 - |-\rangle_2 |+\rangle_3)$$

$$A = \alpha |\Psi^-\rangle_{12} \langle \Psi^-| + \beta |\Psi^+\rangle_{12} \langle \Psi^+| + \gamma |\phi^-\rangle_{12} \langle \phi^-| + \delta |\phi^+\rangle_{12} \langle \phi^+|$$

$$|\Psi\rangle_{123} = |\phi\rangle_1 \otimes |\Psi\rangle_{23}$$

= ...

$$= \frac{1}{2} \left\{ -|\Psi^-\rangle_{12} \otimes (\alpha|+\rangle_3 + \beta|-\rangle_3) \right. \\
 - |\Psi^+\rangle_{12} \otimes (\alpha|+\rangle_3 - \beta|-\rangle_3) \\
 + |\phi^-\rangle_{12} \otimes (\alpha|-\rangle_3 + \beta|+\rangle_3) \\
 \left. + |\phi^+\rangle_{12} \otimes (\alpha|-\rangle_3 - \beta|+\rangle_3) \right\}$$

Messung mit A (mit EW α, β, γ oder δ) projiziert
 System auf entsprechenden EV $|\Psi^-\rangle_{12}, |\Psi^+\rangle_{12}$
 oder $|\phi^-\rangle_{12}$ oder $|\phi^+\rangle_{12}$
 und entsprechenden Zustand bei Bob.

Alice teilt Bob mit klassischer Datenübertragung
 das Ergebnis der Messung mit

z.B. Ergebnis $\alpha \Rightarrow$ bei B

$$|\Psi\rangle_3 = -(\alpha|+\rangle_3 + \beta|-\rangle_3) = -\begin{pmatrix} \alpha \\ \beta \end{pmatrix}$$

$$\beta: \Rightarrow |\Psi\rangle_3 = -\begin{pmatrix} \alpha \\ -\beta \end{pmatrix} \xrightarrow[\text{mit } \sigma_z]{\text{B dreht}} \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} \alpha \\ -\beta \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \alpha \\ \beta \end{pmatrix}$$

$$\gamma: |\Psi\rangle_3 = \begin{pmatrix} \beta \\ \alpha \end{pmatrix} \xrightarrow{\sigma_x} \sigma_x \begin{pmatrix} \beta \\ \alpha \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \alpha \\ \beta \end{pmatrix}$$

$$\delta: |4\rangle_3 = \begin{pmatrix} -b \\ a \end{pmatrix} \xrightarrow{\sigma_y} \sigma_y \begin{pmatrix} -b \\ a \end{pmatrix} = -i \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix}$$

Wozu ist das gut?

2.5 Konzepte eines Quantencomputers

Klassik: Bit 0 oder 1

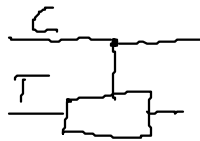
Register: viele Bits Binäre Darstellung

Gatter: 1 bit Gatter

NOT $1 \rightarrow 0$
 $0 \rightarrow 1$

2-Bit Gatter CNOT

CT
 $00 \rightarrow 00$
 $01 \rightarrow 01$
 $10 \rightarrow 11$
 $11 \rightarrow 10$



\iff NAND im Klass. Computer

SWAP $00 \rightarrow 00$
 $01 \rightarrow 10$
 $10 \rightarrow 01$
 $11 \rightarrow 11$

$00 \rightarrow 10$
 $01 \rightarrow 01$
 $10 \rightarrow 01$
 $11 \rightarrow 00$

Quantencomputer

Q-Bits $0 \stackrel{+}{=} |+\rangle$

$1 \stackrel{-}{=} |-\rangle$

man: Superposition $\frac{1}{\sqrt{2}} (|+\rangle + |-\rangle)$

sowohl 0 als auch 1

\Rightarrow Superposition aller Zahlen von 0 bis $2^N - 1$

mit N Qbits

$$\frac{1}{2^{N/2}} \sum_{n=0}^{2^N-1} |n\rangle = \frac{1}{2^{N/2}} (|+\rangle_1 + |-\rangle_1) \otimes (|+\rangle_2 + |-\rangle_2) \otimes \dots$$

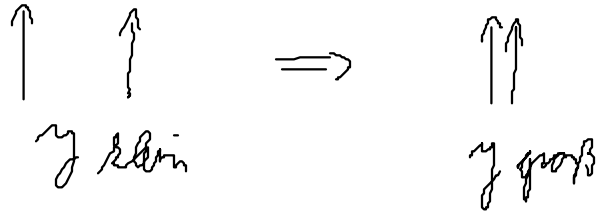
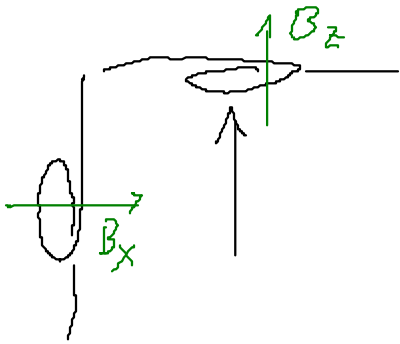
Kann parallel bearbeitet werden \Rightarrow massiv beschleunigen

aber: Ausbaumöglichkeiten begrenzt,
 nur N Qubits können gemessen werden
 i.A. geht der Gewinn wieder verloren.

Quantengatter und Programm
 idealer (Hamilton-Operator)

$$H = \sum_{i=1}^N -\mu B_x^{(i)}(t) \sigma_x^{(i)} - \mu B_z^{(i)}(t) \sigma_z^{(i)} - \sum_{i \neq j}^N J^{(ij)}(t) (\sigma_+^{(i)} \sigma_-^{(j)} + \sigma_-^{(i)} \sigma_+^{(j)})$$

$$\mu = g \frac{\mu_B}{2}$$



1) präpariere Anfangszustand: $\forall B$. alle
 Spins im Zustand $|+\rangle$

2) Schalte alle $B_x^{(i)}(t)$ und $J^{(ij)}(t)$ aus
 außer $B_x^{(\bar{i})} \neq 0$ (ein B)

$$\Rightarrow U(t, 0) = \exp\left(i \bar{i} \mu \frac{B_x}{\hbar} \sigma_x\right) = \exp(i \gamma \sigma_x)$$

$$\gamma = \frac{\mu B_x^{(\bar{i})} t}{\hbar}$$

wähle $\gamma = \frac{\pi}{2}$

$$U(t) = \cos \gamma + i \sin \gamma \sigma_x$$

$$\Rightarrow U(t) = i \sigma_x \stackrel{?}{=} i \text{ NOT}$$

wähle $\gamma = \frac{\pi}{4}$

$$\Rightarrow U(t) = \frac{1}{\sqrt{2}} (\mathbb{1} + i \sigma_x) = \sqrt{i \text{ NOT}}$$

neues Gatter

$$\sqrt{i \text{ NOT}} |+\rangle = \frac{1}{\sqrt{2}} (|+\rangle + i |-\rangle)$$

3) Mit $B_z^{(j)}$ können Phasen verschoben werden
(z.B. $i \text{ NOT} \Rightarrow \text{NOT}$)

4) 2 Bit Gatter

Schalte nur ein $Y^{(ij)}$ an

$$U(t) = \exp\left(\frac{i}{\hbar} Y^{(ij)} t (\sigma_+^{(i)} \sigma_-^{(j)} + \sigma_-^{(i)} \sigma_+^{(j)})\right)$$

$$S = \frac{Y^{(ij)} t}{\hbar} = \begin{pmatrix} 1 & & & 0 \\ & \cos \delta & i \sin \delta & \\ & i \sin \delta & \cos \delta & \\ 0 & & & 1 \end{pmatrix} \quad \text{in Basis } \begin{matrix} |++\rangle \\ |+-\rangle \\ |-+\rangle \\ |--\rangle \end{matrix}$$

für $\delta = \frac{\pi}{2} \Rightarrow i \text{ SWAP}$

(+ $B_z \Rightarrow \text{SWAP}$)

$$\text{oder für } \delta = \frac{\pi}{4} \rightarrow U = \begin{pmatrix} 1 & & & 0 \\ & \frac{2}{\sqrt{2}} & \frac{i}{\sqrt{2}} & \\ & \frac{i}{\sqrt{2}} & \frac{2}{\sqrt{2}} & \\ 0 & & & 1 \end{pmatrix} = \sqrt{i \text{ SWAP}}$$

\Rightarrow SWAP ist äquivalent zu NAND (2)

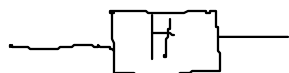
Mit diesen Gattern lassen sich alle klassischen

Schaltungen aufgebaut werden. Dazu auch die

Operationen eines Quantencomputers

Beispiel: Quantenfourierinfo

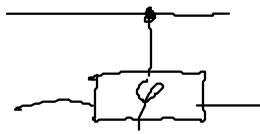
brauche Hadamard - Gate



$$H = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{pmatrix} = \exp\left(-i \frac{\pi}{2} \left(\frac{\sigma_x + \sigma_z}{\sqrt{2}} - 1\right)\right)$$

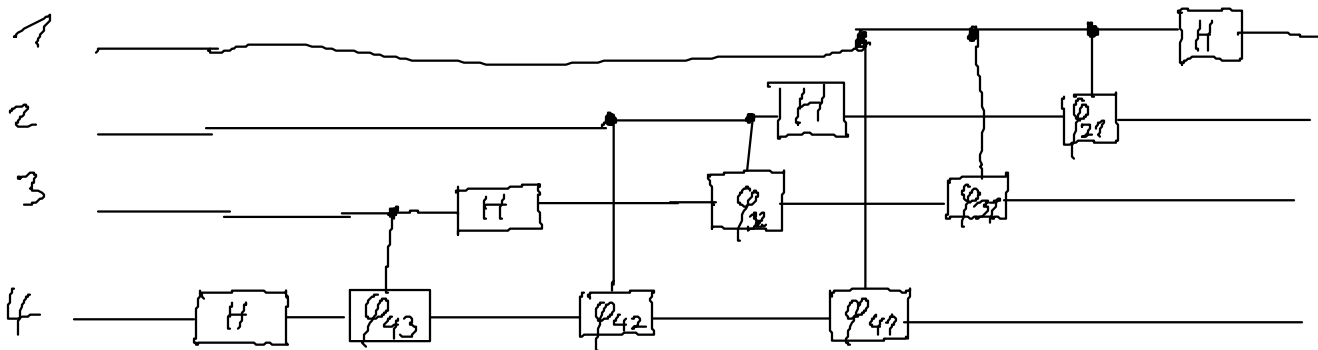
controlled phase shift

$++ \rightarrow ++$
 $+ - \rightarrow +-$
 $- + \rightarrow -+$
 $-- \rightarrow -- e^{2\phi}$



$$\Leftrightarrow \sqrt{i \text{SWAP}}$$

Qbit



Anfangszustand

$$\sum_{x=0}^{2^N-1} a_x |x\rangle$$

$$\Rightarrow R_H = \frac{1}{2^N} \sum_{x=0}^{2^N-1} \exp\left(i \frac{2\pi}{2^N} kx\right) a_x \quad \text{diskrete FT}$$

Zahl der Gatter $\sim N^2$ // klassisch 2^N

Es gibt Probleme, bei der die Rechenzeit eines klas. Comp. exponentiell mit der Größe der Zahlen wächst

z.B. $n = p \cdot q$, $p = ?$, $q = ?$
 p prim, q prim

deren Lösung auf Quantencomp. nur wie eine Potenz.

Bsp Faktorisierung

Shor

(QFT ist Teil des Shor-Algorithmus)

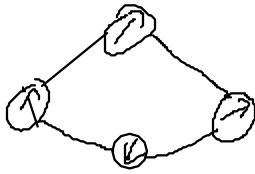
Realisierung

1) mit einzelnen Elektronenspin in
Quantenpunkten



2) mit effektivem QM. 2-Niveau System
z. B. supraleitender Bauelemente
(z. B. Ustinaov PI)

3) NMR mit geeigneten Molekülen,
alle Atome verschieden



=> verschiedene Resonanzen

Einstellen der Spins durch

Verwenden der jeweiligen Resonanz

an Molekülen mit 7 Kernspins ist der
Shor-Algorithmus demonstriert worden

$$\Rightarrow 15 = 3 \cdot 5$$

"Quantencomp. in Kaffeebohne"

4) Atome in Fallen

Einzelne 2-Zustands Atome können durch

Laser manipuliert werden (10 Qubits)